小島秀夫
@Kojima_Hideo

残念ながら人は観た事もないものを理解出来ません。だから新しい企画や斬新な仕様はまず他人には理解出来ません。最初のMG(隠れるゲーム性)もスナッチャー(アクションがあるADV)のボクタイ(太陽光を使うゲーム性)も含め、毎回、チーム員である身内との闘いなのです。

Traducir Tweet

1:36 a. m. · 11 oct. 2010 · Twitter for iPhone

176 Retweets **191** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている